

Les règles du jeu

Le service :

Le service est exécuté par J1 : la balle doit rebondir une fois sur le sol avant de toucher le mur. Ce service doit permettre à J2 de se déplacer, c'est-à-dire que le service doit pouvoir répondre. Si J2 ne répond pas ou répond mal, J2 est éliminé. Dans le cas où J1 fait plus de 3 mauvais services d'affilée, J1 est éliminé. Une fois J1 éliminé, le service est exécuté par J2. J2 a la possibilité de ne pas accepter la prestation s'il le juge bon. Vous ne pouvez le faire que 3 fois dans une même partie. Ce n'est pas considéré comme un mauvais service.

Répondre:

La balle peut rebondir au maximum une fois sur le sol avant que le joueur suivant ne réponde. Pour répondre, le joueur frappe la balle une fois avec n'importe quelle partie du corps. La balle ne doit rebondir qu'une seule fois sur le sol avant de toucher le mur.

Rayer:

Si un joueur frappe un autre joueur pendant son tour pour répondre, le joueur touché est éliminé.

Fautes :

Directazo: coup direct contre le mur sans rebond au sol.

Double rebond : La balle rebondit deux fois avant ou après avoir heurté le mur.

Sacrifié : Le joueur répond quand ce n'est pas son tour.

Attraper : Le joueur attrape le ballon.

Strike Out Face : Si le joueur tente de frapper un autre joueur et le frappe au visage, le joueur qui a tenté de frapper est éliminé.

Hors place : La balle doit rebondir, si elle rebondit, dans la zone délimitée.

Cas exceptionnels : Le jeu est répété.

Mauvais smash : Le ballon a mal rebondi sur le sol. Dans ces cas, aucun joueur n'est éliminé, le jeu est simplement répété.

Angle : La balle touche l'angle mur-sol : on ne peut pas définir s'il s'agit d'un double rebond ou si elle touche le sol.

Atravesado : Un joueur et/ou une autre personne rend la réponse d'un autre joueur impossible.

Impossible : après avoir touché le mur, la balle roule.

